

Joy Down = Move Icon Left
Fire = Select Icon
Space = Flip Icon

LOADING INSTRUCTIONS

48k – LOAD"
128k – Use Tape Loader Option

BARBARIANS – C64 PLAYING INSTRUCTIONS

Welcome to the world of Barbarian.

In this world you control our hero "Hegor". Once the game has started you will see him standing in the marsh. Using the joystick or keyboard (or both simultaneously) you issue commands that control his actions. Thus enabling you to explore the world of Durgan.

You should always remember that Barbarian features context sensitive animation which allows the same commands to do different things depending on the situation Hegor is involved in.

In order to complete the game you must locate and destroy the crystal which is the source of the evil power of Necron. Once the crystal has been

destroyed the volcano in which Durgan is located will start to erupt making it imperative that you reach the surface again before it blows.

The time that it took you to destroy the crystal is not only your score for the game but it is also the time which you have to get back to the starting point in the marsh. This 'about to erupt' phase of game play is indicated by your score timer now counting backwards.

The game may be controlled from the keyboard or by a joystick in any combination. Whilst you are playing Barbarian you will see a strip of icons at the bottom of the screen. To choose the Icon you wish to use, move UP and DOWN. The Icon you wish to use will be highlighted. To flip between the two Icon bars press FIRE. To choose a highlighted Icon press FIRE

KEYBOARD CONTROL

Keyboard control is re-definable but the Default Keys are:-

UP	RUN/STOP
DOWN	'COMMODORE' SYMBOL
LEFT	CURSOR UP/DOWN
RIGHT	CURSOR LEFT/RIGHT
FIRE (SELECT)	RIGHT HAND SHIFT KEY

PAUSE SPACE BAR

LOADING INSTRUCTIONS

TAPE: SHIFT RUN/STOP

DISK: LOAD"*",8,1

BARBARIAN – C64 ANWEISUNGEN

Willkommen in der Welt von Barbarian.

In dieser Welt kontrollieren Sie unseren Helden "Hegor". Ganz zu Anfang des Spiels sehen Sie unseren Helden im Sumpf stehen. Sie kontrollieren seine Handlungen entweder über den Joystick oder die Tastatur (oder beide Instrumente gleichzeitig). Dies ermöglicht Ihnen, die Welt von Durgan zu erforschen.

Sie sollten immer bedenken, daß Barbarian sich durch die Ausfführung der Bewegungen im Kontext auszeichnet, was es je nach der Situation, in der Hegor sich gerade befindet, erlaubt, daß die Befehle unterschiedliche Dinge ausführen.

Ziel des Speils ist es, den Kristall, der die Quelle aller bösen Kräfte auf Necron ist, zu lokalisieren un zu zerstören. Wenn der Kristall zerstört wurde, wird der

Vulkan, in dem Durgan liegt, wieder aktiv und zwingt Sie, die Oberfläche rechtzeitig zu erreichen, bevor der Vulkan ausbricht.

Die Zeit, die Sie zum Zerstören des Kristalls brauchten, ist nicht nur Ihre Punktezahl, sondern ist auch die Zeit, die Ihnen für die Rückkehr an den Ausgangspunkt im Sumpf zur Verfügung steht. Die Phase "vor dem Ausbruch" wird durch Rückwärtszählen der Punkte angezeigt.

Das Spiel wird über die Tastatur oder/und mit einem Joystick kontrolliert. Während Sie Barbarian spielen, erscheint am unteren Bildschirmrand eine Iconen-Reihe. Zum Wählen eines Icons bewegen Sie sich HOCH oder RUNTER. Das von Ihnen gewünschte Icon wird hervorgehoben. Zum Wechseln der Iconen-Reihen drücken sie FEUER. Sie wählen ein aufleuchtendes Icon ebenfalls durch Drücken von FEUER.

TASTATURKONTROLLEN

Die Tastaturkontrollen lassen sich neu definieren. Die vorgegebenen Tasten sind:

HOCH

RUN/STOP-Taste

RUNTER

'COMMODORE'-Symbol

LINKS

Cursor-Tasten Hoch/Runter

RECHTS

Cursor-Tasten Links/Rechts

FEUER (WÄHLEN)

Rechte SHIFT-Taste

PAUSE Leertaste

LADEANWEISUNGEN

KASSETTE:

SHIFT-Taste und RUN/STOP-Taste gleichzeitig.

DISKETTE:

LOAD**8,1 eintippen.

BARBARIANS – INSTRUCTIONS C64

Bienvenue au monde de Barbarian.

Dans ce monde vous contrôlez notre héros "Hegor". Une fois que le jeu a commencé, vous le verrez debout dans le marécage. A l'aide du manche à balai ou du clavier (ou des deux en même temps), vous donnez des ordres qui contrôlent ses actions et vous permettent d'explorer le monde de Durgan.

Vous devez toujours vous rappeler que les caractéristiques de Barbarian comprennent une animation sensible qui permet aux mêmes

commandes de faire différentes choses selon la situation dans la quelle se trouve Hegor.

Pour terminer le jeu, vous devez localiser et détruire le cristal qui est la source du bouvoir maléfique de Necron. Une fois le cristal détruit, le volcan dans lequel Durgan a été localisé commencera à entrer en éruption et il sera alors impératif pour vous d'atteindre la surface de nouveau avant qu'il n'explore.

Le temps que vous avez mis pour détruire le cristal n'est pas seulement votre score pour le jeu mais également le temps dont vous disposez pour retourner au point de départ dans le marécage. Cette phase "sur le point d'entrer en éruption" du jeu est indiquée par votre score qui maintenant compte à rebours.

Le jeu peut être contrôlé du clavier ou par un manche à balai dans n'importe quelle combinaison. Pendant que vous jouez Barbarian, vous verrez une ligne d'icônes au bas de l'écran. Pour choisir l'icône que vous voulez utiliser, déplacez-vous de haut en bas. Cette icône sera mise en vedette. Pour passer d'une barre d'icônes à l'autre, appuyez sur FEU. Pour choisir une icône mise en vedette, appuyez sur FEU.

COMMANDES DE CLAVIER

Les commandes de clavier sont redéfinissables mais les touches de défaut sont:

HAUT	RUN/STOP
BAS	SYMBOLE 'COMMODORE'
GAUCHE	CURSEUR HAUT/BAS
FEU (SELECTION)	TOUCHE SHIFT DE DROITE
PAUSE	BARRE D'ESPACEMENT.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

BANDE: SHIFT RUN/STOP

DISQUE: LOAD""8,1.

IL BARBARO C64

Istruzioni

Benvenuto nel mondo del Barbaro.

In questo mondo, tu controlli il nostro eroe "Hegor", che all' inizio del gioco si trova in mezzo alla palude. Mediante il joystick o la tastiera (o anche tutte e due simultaneamente) puoi dare comandi per controllare le sue azioni, andando, così ad esplorare il mondo di Durgan.

Ricorda sempre, comunque, che il Barbaro dispone di una caratteristica di animazione contestuale

molto sensibile, che permette di usare gli stessi comandi per fare cose diverse, a seconda della situazione in cui viene a trovarsi Hegor.

Per poter completare il gioco, devi trovare e distruggere il cristallo che è la fonte del potere maligno di Necron. Distrutto il cristallo, il vulcano dove si trova Durgan comincia ad eruttare, per cui devi assolutamente tornare di nuovo in superficie prima che scoppi.

Il tempo impiegato a distruggere il cristallo non solo conta per il punteggio, ma è anche il tempo a tua disposizione per tornare al punto di partenza nella palude. La fase di "eruzione" viene indicata dal contatore che adesso conta alla rovescia.

Il Gioco può essere controllato sia dalla tastiera, sia dal joystick in qualsiasi combinazione. Durante l'esecuzione del gioco, una striscia di icone appare in basso sullo schermo. Per scegliere l'icona che vuoi usare, muovi in SU o in GIÙ. L'icona viene evidenziata. Per scoprire l'altra barra di icone, premi FUOCO. Per scegliere un' icona evidenziata, premi FUOCO.

CONTROLLI TASTIERA

I controlli tastiera sono ridefinibili, ma i tasti di default sono:

SU

RUN/STOP

GIÙ	SIMBOLO "COMMODORE"
SINISTRA	CURSORE SU/GIÙ
DESTRA	CURSORE SINISTRA/DESTRA
FUOCO (Selezione)	TASTO SHIFT DI DESTRA
PAUSA	BARRA SPAZIATRICE

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Cassetta: SHIFT RUN/STOP

DISCO: LOAD"*",8,1.

ISTRUZIONI DE JEU DE BARBARIAN SPECTRUM/AMSTRAD

Pour terminer le jeu, vous devez localiser et détruire le cristal qui est la source du bouvoir maléfique de Necron. Une fois le cristal détruit, le volcan dans lequel Durgan a été localisé commencera à entrer en éruption et il sera alors impératif pour vous d'atteindre la surface de nouveau avant qu'il n'explose.

Le temps que vous avez mis pour détruire le cristal n'est pas seulement votre score pour le jeu mais également le temps dont vous disposez pour retourner au point de départ dans le marécage. Cette phase "sur le point d'entrer en éruption" du jeu est indiquée par votre score qui maintenant compte à rebours.

Le jeu peut être contrôlé du clavier ou par un manche à balai dans n'importe quelle combinaison. Pendant que vous jouez Barbarian, vous verrez une ligne d'icônes au bas de l'écran. Pour révéler une seconde ligne d'icônes qui contient également des informations sur la situation du jeu, sortez par l'extrémité de la ligne 1.

**GAUCHE HAUT BAS DROITE STOP
SAUTEZ COUREZ ATTAQUEZ DEFENDEZ
FUYEZ**

GAUCHE:

Déplace Hegor à gauche s'il fait face à gauche ou le fait tourner pour faire face à gauche s'il fait face à droite.

HAUT:

Hegor montera une échelle à la première occasion qui se présente.

BAS

Hegor descendra une échelle à la première occasion qui se présente.

DROITE:

Déplace Hegor à droite s'il fait face à droite ou le fait tourner pour faire face à droite s'il fait face à gauche.

STOP:

Arrête les mouvements de Hegor.

SAUTEZ:

Hegor saute dans la direction à laquelle il fait face (remarquez que le saut n'est pas le même quand Hegor est en train de courir).

COUREZ:

Hegor court dans la direction à laquelle il fait face.

ATTAQUEZ:

Hegor attaque d'une manière appropriée (tout dépend de l'arme qu'il utilise et de ce qu'il est en train d'attaquer).

FUYEZ:

Hegor se retourne immédiatement et s'enfuit (la pénalité est qu'il lâche ses possessions).

PRENEZ UTILISEZ

LACHEZICONES D'OBJETS. . . .

SCORE/COMPUTEUR

PRENEZ:

Hegor ramasse la chose près de laquelle il se tient debout et la met dans son "petit sac magique".

UTILISEZ:

Vous devez imprimer un dé clic sur l'icône (montrée sur la ligne) de l'objet que vous voulez utiliser.

LACHEZ:

Hegor lâche l'objet qu'il utilise.

ICONES D'OBJETS:

Représentations picturales des objets que Hegor transporte, à utiliser conjointement avec la commande UTILISEZ. L'objet couramment utilisé clignote.

COMPTE DE FLECHES:

Le nombre de flèches portées par Hegor. Sans flèches, l'arc est inutile.

VIES RESTANTES:

Jusqu'à trois petites images de Hegor indiquant le nombre de vies qui lui restent pour terminer sa mission.

SCORE/COMPTEUR:

Le temps mis pour terminer votre quête jusqu'à présent. Dans la phase finale du jeu, quand le volcan entre en éruption, le compteur comptera à rebours indiquant le temps qui vous reste pour atteindre la marécage avant que le sommet de la montagne n'explose.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT:

48k – LOAD””

128k – Utilisez l'option chargeur de bande.

LES COMMANDES:

CLAVIER:

Q = Déplacez Homme à Gauche

W = Déplacez Homme à Droite

O = Déplacez Icône à Gauche

P = Déplacez Icône à Droite.

M = Sélectionnez Icône

MANCHE A BALAI (Kempston ou Sinclair).

Manche à Gauche: Déplacez Homme à Gauche

Manche à Droite: Déplacez Homme à Droite

Manche vers Haut: Déplacez Icône à Droite

Manche vers Bas: Déplacez Icône à Gauche

Feu: Sélectionnez Icône

ESPACE: Sautez une Icône

BARBARIAN – SPIELANWEISUNGEN

SPECTRUM/AMSTRAD

Ziel des Spiels ist es, den Kristall, der die Quelle aller bösen Kräfte auf Necron ist, zu lokalisieren und zu zerstören. Wenn der Kristall zerstört wurde, wird der Vulkan, in dem Durgan liegt, wieder aktiv und zwingt Sie, die Oberfläche rechtzeitig zu erreichen, bevor der Vulkan ausbricht.

Die Zeit, die Sie zum Zerstören des Kristalls brauchten, ist nicht nur Ihre Punktezahl, sondern ist auch die Zeit, die Ihnen für die Rückkehr an den Ausgangspunkt im Sumpf zur Verfügung steht. Die Phase "vor dem Ausbruch" wird durch Rückwärtstählen der Punkte angezeigt.

Das Spiel wird über die Tastatur oder durch einen Joystick kontrolliert. Während Sie Barbarian spielen, erscheint am unteren Bildschirmrand eine Iconen-Reihe. Wenn Sie das Ende der ersten Reihe überschreiten, erscheint eine zweite Iconen-Reihe, die weitere Informationen für das Spiel enthält.

LINKS HOCH/RUNTER RECHTS STOP
SPRUNG RENNEN ANGRIFF VERTEIDIGUNG
FLUCHT

LINKS

Hegor geht nach links, wenn er bereits nach links schaut, oder er dreht sich nach links, wenn er zuvor nach rechts schaute.

HOCH

Hegor geht die Leiter bei der nächsten Gelegenheit hoch.

RUNTER

Hegor geht die Leiter bei der nächsten Gelegenheit runter.

RECHTS

Hegor geht nach rechts, wenn er bereits nach rechts schaut, oder er dreht sich nach rechts, wenn er zuvor nach links schaute.

STOP

Hegor bleibt stehen.

SPRUNG

Hegor springt in die Richtung, in die er gerade schaut. (Beachten Sie, daß der Sprung unterschiedlich ausfällt, wenn Hegor rennt.)

RENNEN

Hegor rennt in die Richtung, in die er gerade schaut.

ANGRIFF

Hegor greift in der geeigneten Form an. (Dies hängt davon ab, welche Waffen er benutzt und was er angreift.)

VERTEIDIGUNG

Hegor verteidigt sich in der angebrachten Form.
(Dies hängt davon ab, welche Waffen er benutzt und gegen was er sich verteidigt.)

FLUCHT

Hegor dreht sich sofort um und flieht. (Zur Strafe verliert er alles, was er bei sich trägt.)

AUFNEHMEN BENUTZEN ABLEGEN ...OBJEKT-ICONE... PUNKTE/ZEIT

AUFNEHMEN

Hegor nimmt alles auf, was sich in seiner Nähe befindet, und packt es in seinen "magischen Mantel".

BENUTZEN

Sie müssen dieses Icon klicken, um den gewünschten Gegenstand zu benutzen.

ABLEGEN

Hegor entledigt sich des Gegenstandes, den er gerade benutzt.

OBJEKT-ICONE

Bildliche Wiedergabe der Objekte, die sich in Hegors Besitz befinden; wird zusammen mit dem BENUTZEN-Befehl angewandt. Das Icon für den gerade benutzten Gegenstand blinkt.

PFEIL-ZÄHLER

Abzahl der Pfeile, die Hegor bei sich trägt. Ohne Pfeile ist der Bogen unbrauchbar.

ÜBRIGE LEBEN

Maximal drei kleine Bilder von Hegor zeigen an, wieviele Leben ihm für die Erfüllung seiner Aufgabe verbleiben.

PUNKTE/ZEIT

Die Zeit, die Sie für Ihre Suche bisher benötigten. In der Endphase des Spiels (vor Ausbruch des Vulkans) zählt die Zeitanzeige rückwärts. Dies zeigt Ihnen die Zeit an, die Ihnen verbleibt, um den Sumpf rechtzeitig zu erreichen, bevor der Berg explodiert.

LADEANWEISUNGEN

48k – LOAD™

128k – Benutzen Sie die Ladeoption für Kassetten.

KONTROLLEN

Tastatur

Q = Mann Links

W = Mann Rechts

- O = Icon Links
- P = Icon Rechts
- M = Wählen des icons
- Leertaste = Iconen-Reihe wechseln

- Joystick
- Joy. Links = Mann Links
- Joy. Rechts = Mann Rechts
- Joy. Hoch = Icon Rechts
- Joy. Runter = Icon Links
- Feuer = Wählen des Icons
- Leertaste = Iconen-Reihe wechseln

IL BARBARO SPECTRUM/AMSTRAD

Per poter portare a termine il gioco, devi trovare e distruggere il cristallo che è la fonte del potere maligno di Necron. Distrutto il cristallo, il vulcano dove si trova Durgan comincia ad eruttare, per cui devi assolutamente tornare di nuovo in superficie prima che scoppi.

Il tempo impiegato a distruggere il cristallo non solo conta per il punteggio, ma è anche il tempo a tua disposizione per tornare al punto di partenza nella palude. La fase di "eruzione" viene indicata dal contatore che adesso conta alla rovescia.

Il Gioco può essere controllato sia dalla tastiera, sia dal joystick in qualsiasi combinazione. Durante l'esecuzione del gioco, una striscia di icone appare in basso sullo schermo. Per scoprire una seconda striscia di icone contenenti informazioni sul gioco, basta portarsi fuori alla fine della prima striscia.

SINISTRA SU/GIÙ STOP SALTA CORRI ATTACCA DIFENDI SCAPPA

SINISTRA

Muove Hegor a sinistra, se è rivolto a sinistra, oppure lo gira verso sinistra se è rivolto a destra.

SU

Hegor sale la scala alla prima occasione.

GIÙ

Hegor scende la scala alla prima occasione

DESTRA

Muove Hegor a destra, se è rivolto a destra, oppure lo gira verso destra se è rivolto a sinistra.

STOP

Blocca tutti i movimenti di Hegor.

SALTA

Hegor salta nella direzione verso cui è rivolto (il salto è diverso se Hegor sta correndo).

CORRI

Hegor corre nella direzione verso cui è rivolto.

ATTACCA

Hegor attacca nel modo appropriato (a seconda dell'arma e del nemico)

DIFENDI

Hegor difende nel modo appropriato (a seconda dell'arma e del nemico)

SCAPPA

Hegor si gira e scappa (lasciando cadere quello che possiede)

PRENDI USA METTI GIÙ ICONE OGGETTI CONTATORE/PUNTI

PRENDI

Hegor raccoglie ciò che gli sta vicino e lo mette nel suo "sacchetto magico".

USA

Fai clic sull' icona dell'oggetto che vuoi usare.

METTI GIÙ

Hegor lascia l'oggetto che sta usando.

ICONE OGGETTI

Rappresentano gli oggetti che porta Hegor da usare con il comando USA. L'oggetto in uso è quello che lampeggia.

CONTO FRECCHE

È il numero delle frecce di cui dispone Hegor. Senza frecce, l'arco è inutile.

VITE RIMANENTI

Sono le tre sagome di Hegor che denotano quante vite rimangono per finire il suo compito.

CONTATORE/PUNTI

È il tempo trascorso fino a questo momento Nella fase finale, quando il vulcano sta per eruttare, il contatore inizia il conto alla rovescia, indicando quanto ti rimane per tornare alla palude prima che la cima della montagna esploda.

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

48k – LOAD™

128k – Usare l' opzione di caricamento nastro

CONTROLLI

Tastiera

Q = Mouve l'uomo a sinistra

W = Mouve l'uomo a destra

O = Mouve icona a sinistra

P = Muove icona a destra

M = Seleziona icona

BARRA = Rovescia la barra icona

Joystick (Kempston o Sinclair)

SINISTRA = Muove l'uomo a sinistra

DESTRA = Mouve l'uomo a destra

SU = Mouve icona a destra

GIÙ = Muove icona a sinistra

FUOCO = Seleziona icona

BARRA = Rovescia icona